

一次受騙的經歷

5D 鄭方華

大姐的孩子最愛打電玩，雖未至於沉迷，但他對其他事情似乎都沒多大的興趣。今天，大姐有點事，要求我帶這位「電玩大王」一天。我這個甥兒才不過八歲，平日常常捧着遊戲機，「四體不動」，我想只要留他在家裏，看顧一下，照顧兩餐，一天很快就會過去，所以我就答應了。

平靜無事的上午過去了。下午，我坐沙發上看書，突然有一件物件飛過來，我連忙躲避，怎料第二件物件再飛過來，這次躲避不及，正中頭部，疼得要命。那東西原來是一個乾電池。我抬頭一看，甥兒站在房門前，滿臉愁容，對我說他的電玩沒有電。結果，我放下書本無奈地與他一起去買乾電池。

我們走到我平日買東西的文具店，但他拉拉我的衣袖，搖搖頭。我跟著他乘電梯上商場的第二層，電梯前就有一間電器店，誰知，甥兒推着我的腿，不讓我進去。他一言不發，獨自走向通往街市的入口，我只好跟着他走。

他到了街市的一間店鋪，拿起一排電池，並擺擺手示意我付款。我一臉無奈地走過去並拿出銀包，把十元遞給老闆，老闆卻掛著古怪的微笑搖頭，我正想罵他時，卻看見甥兒原來已放了三盒遊戲帶在枱上。

這一趟，我一共花了五百多元，我看看慘遭「洗劫」的銀包，無奈地帶他回家。

等到大姐回來，我把事情告訴她，她立即哈哈大笑。原來那一間街市店鋪主要賣一些新的日本遊戲帶，甥兒經常哄大姐買，當然在「惡媽媽」的管治下無法得逞，於是趁此良機坑我這個舅舅一筆。這時，我才明白為甚麼他要繞一大個圈到那間店鋪買電池。還有的是，甥兒一開始丟向我的原來是充電電池。我最後發現自己當了羊牯，被小孩子騙了。

誰說打電玩會令孩子變笨，我的小甥兒倒是愈玩愈聰明了！

教師回饋：本來寫作敘事文章，運用人物語言會得出較佳效果，但本文卻選擇完全不記甥舅二人的說話，只描述二人的表情和動作，連店鋪老闆也湊湊熱鬧，一言不發。結果憨直的舅舅，城府甚深的甥兒，合演了一齣使人發噱的默劇。（賴燕萍老師）

賞析與思考：如果第四段，加入甥舅二人買遊戲帶的拉鋸，效果會不會更好？還是失去原來的趣味？